

- 1 Принцип наименьшего действия
- 2 Законы сохранения
- 3 Интегралы движения и задача Кеплера
- 4 Дифференциальные формы
- 5 Уравнения Гамильтона
- 6 Скобки Пуассона
- 7 Примеры пуассоновых многообразий
- 8 Канонические преобразования
- 9 Канонические преобразования и уравнение Гамильтона-Якоби
- 10 Уравнение Гамильтона-Якоби и интегрируемость
- 11 Интегрируемость: теорема Лиувилля
- 12 Динамика твердого тела и пара Лакса

Пока мы познакомились с проблемой интегрируемости “в абстрактном ключе” – например на уровне теоремы Лиувилля, которая вовсе не дает конструктивного способа построения интегрируемой замены перемен-

ных, т.е. канонического преобразования  $dp \wedge dq \mapsto dI \wedge d\varphi$ . Мы выяснили также, что такой способ (с точностью до некоторой нормировки!) существует, если удастся решить методом разделения переменных уравнение Гамильтона-Якоби. Однако, большинство интегрируемых систем, известных на данный момент, решается по-другому – тогда, и только тогда, когда для них удастся найти так называемое *представление Лакса* <sup>1</sup>.

Наиболее естественным образом это представление возникает в задаче о движении твердого тела, где довольно естественно ожидать интегрируемости – т.к. движение свободно. Однако в случае более трех степеней свободы (естественного многомерного обобщения задачи твердого тела в  $\mathbb{R}^3$ ) интегрируемость доказать не так просто, зато существует формулировка, естественным образом приводящая к понятию об операторе Лакса и основных необходимых свойствах этого оператора.

## 12.1 Движение твердого тела

*Определение:* Твердым телом называется набор материальных точек, расстояние между которыми неизменно  $|\vec{x}_I - \vec{x}_J| = \text{const}$  <sup>2</sup>. Движение твердого тела удобно описывать как движение его центра инерции, т.е. точке в которой выполняется  $\sum_I m_I \vec{x}_I = 0$ ,  $\vec{x}_I \in \mathbb{R}^3$  с началом в этой точке, и вращение относительно этого центра – таким образом конфигурационное пространство системы представляет собой  $M = \mathbb{R}^3 \times SO(3)$ . Для простоты мы забудем про движение центра инерции, и будем изучать вращения твердого тела, описываемые элементами  $U \in SO(3)$ , например тремя углами  $U = U(\vec{\varphi})$ , поворотов вокруг осей декартовой системы координат <sup>3</sup>. Это часто называют движением твердого тела, закрепленного в точке.

При вращении на угол  $\delta\vec{\varphi}$  координата точки  $\vec{x}$  меняется как

$$\delta\vec{x} = \delta\vec{\varphi} \times \vec{x} \tag{1}$$

под действием бесконечно-малого элемента группы вращений. Переходя

---

<sup>1</sup>Другие известные названия – пара Лакса, представление нулевой кривизны итп.

<sup>2</sup>Это довольно существенное физическое приближение, скажем в релятивистской физике оно просто невозможно.

<sup>3</sup>Сразу зафиксируем вопрос: являются ли эти углы хорошими обобщенными координатами?

к производным по времени, получим

$$\frac{d\vec{x}}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{x} \quad (2)$$

где  $\vec{\omega} = \frac{d\vec{\varphi}}{dt}$  называется угловой скоростью. Легко убедиться (задача – проверить самостоятельно!), что угловая скорость одинакова для всех точек твердого тела, и не зависит от выбора закрепленной точки.

Как лагранжиан, так и гамильтониан системы при отсутствии внешнего воздействия определяется кинетической энергией. Для каждой точки легко написать

$$\frac{m}{2} \left( \frac{d\vec{x}}{dt} \right)^2 = \frac{m}{2} (\vec{\omega} \times \vec{x}, \vec{\omega} \times \vec{x}) = \frac{m}{2} (\vec{\omega}^2 \vec{x} - (\vec{\omega} \cdot \vec{x})^2) \quad (3)$$

Действительно, это очевидно, например в компонентах, поскольку

$$\begin{aligned} (\vec{\omega} \times \vec{x})_i &= \sum_{j,k} \epsilon_{ijk} \omega_j x_k \\ \sum_i \epsilon_{ijk} \epsilon_{ilm} &= \delta_{jl} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kl} \end{aligned} \quad (4)$$

Таким образом, лагранжиан твердого тела принимает вид

$$\mathcal{L} = \frac{1}{2} \sum_{i,k} J_{ik} \omega_i \omega_k = \frac{1}{2} (\omega, J\omega) \quad (5)$$

где квадратичная форма задается симметричной матрицей

$$J_{ik} = \int dm(x) (x^2 \delta_{ik} - x_i x_k) = \int d^3x \rho(x) (x^2 \delta_{ik} - x_i x_k) \quad (6)$$

вклад в которую дают все точки твердого тела с весом  $dm(x) (x^2 \delta_{ik} - x_i x_k)$ , называемой *тензором инерции*. Поскольку любую симметричную матрицу можно привести ортогональным преобразованием к диагональному виду, то в дальнейшем можем без потери общности считать, что  $J_{ik} = J_i \delta_{ik}$ .

Очевиден и переход к гамильтониану, производная по скорости дает

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \omega_i} = \sum_k J_{ik} \omega_k = M_i \quad (7)$$

компоненты импульса – вектора момента количества движения  $\vec{M} = J\vec{\omega}$ . В том, что это момент импульса, легко убедиться, посчитав по определению (для каждой точки)

$$\vec{M} = \vec{x} \times \vec{p} = m\vec{x} \times (\vec{\omega} \times \vec{x}) = J\vec{\omega} \quad (8)$$

где опять можно проверить в компонентах

$$\begin{aligned} M_i &= m \sum_{j,k} \epsilon_{ijk} x_j \sum_{l,n} \epsilon_{kl n} \omega_l x_n = m \sum_{j,l,n} (\delta_{il} \delta_{jn} - \delta_{in} \delta_{jl}) x_j x_n \omega_l = \\ &= m \sum_j (\omega_i x^2 - x_i x_j \omega_j) = m \sum_j (\delta_{ij} x^2 - x_i x_j) \omega_j = \sum_j J_{ij} \omega_j \end{aligned} \quad (9)$$

После преобразования для гамильтониана очевидно получаем

$$H = \frac{1}{2}(M, J^{-1}M) = \frac{1}{2} \sum_{i,k} J_{ik}^{-1} M_i M_k \quad (10)$$

где симметричный тензор инерции считаем невырожденным, положительно определенным (и даже – диагональным).

## 12.2 Уравнения движения

Мы начнем с гамильтонова формализма, поскольку варьировать непосредственно лагранжиан (5) не очень осмысленно, углы  $\delta\vec{\varphi}$  являются “плохими координатами” так как группа вращений  $SO(3)$  некоммутативна (кроме их численных значений нужно еще задавать и порядок, в котором осуществляются повороты вокруг данных осей).

Используем гамильтониан (10) вместе с канонической скобкой Пуассона на компоненты момента количества движения

$$\{M_i, M_j\} = \epsilon_{ijk} M_k \quad (11)$$

Тогда

$$\dot{M}_i = \{M_i, H\} = \epsilon_{ijk} M_k \frac{\partial H}{\partial M_j} = \epsilon_{ijk} M_k J_{jl}^{-1} M_l = \epsilon_{ijk} \omega_j M_k \quad (12)$$

или же просто

$$\dot{\vec{M}} = \vec{\omega} \times \vec{M} \quad (13)$$

Для дальнейшего удобно переписать эти уравнения в матричной форме, воспользовавшись структурой алгебры Ли  $\mathfrak{g} = so(3)$  на  $\mathbb{R}^3$ , т.е. введя матрицы

$$\begin{aligned} L_{ij} &= \epsilon_{ijk} M_k, & \Omega_{ij} &= \epsilon_{ijk} \omega_k \\ M_i &= \frac{1}{2} \epsilon_{ijk} L_{jk}, & \omega_i &= \frac{1}{2} \epsilon_{ijk} \Omega_{jk} \end{aligned} \quad (14)$$

откуда следует

$$\begin{aligned} L_{ij} &= \epsilon_{ijk} M_k = \epsilon_{ijk} J_{kl} \omega_l = \frac{1}{2} \epsilon_{ijk} J_{kl} \epsilon_{lpq} \Omega_{pq} = \\ &= \frac{1}{2} J_{kl} \Omega_{pq} \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{ip} & \delta_{iq} \\ \delta_{jl} & \delta_{jp} & \delta_{jq} \\ \delta_{kl} & \delta_{kp} & \delta_{kq} \end{vmatrix} = \text{Tr} J \Omega_{ij} - J_{ik} \Omega_{kj} - \Omega_{ik} J_{kj} \end{aligned} \quad (15)$$

или, в матричном виде имеем по-прежнему линейную связь

$$L = I\Omega + \Omega I \quad (16)$$

где мы ввели симметричную матрицу

$$I_{ik} = \frac{1}{2} \text{Tr} J \delta_{ik} - J_{ik} \quad (17)$$

которую тоже можно считать диагональной.

Уравнения движения (13) легко переписать в матричном виде

$$\begin{aligned} \dot{L}_{ij} &= \epsilon_{ijk} \dot{M}_k = \epsilon_{ijk} \epsilon_{kpq} \omega_p M_q = (\delta_{ip} \delta_{jq} - \delta_{iq} \delta_{jp}) \omega_p M_q = \\ &= (\delta_{ip} \delta_{jq} - \delta_{ij} \delta_{pq} + \delta_{ij} \delta_{pq} - \delta_{iq} \delta_{jp}) \omega_p M_q = \\ &= (\epsilon_{kjq} \epsilon_{kpj} + \epsilon_{kip} \epsilon_{kjq}) \omega_p M_q = \Omega_{jk} L_{ki} + \Omega_{ki} L_{kj} = \\ &= L_{ik} \Omega_{kj} - \Omega_{ik} L_{kj} = [L, \Omega]_{ij} \end{aligned} \quad (18)$$

т.е. в форме

$$\dot{L} = [L, \Omega] \quad (19)$$

матричного коммутатора.

Заметим, что уравнение (19) сразу возникает как уравнение ЭЛ из Лагранжиана

$$\mathfrak{L} = \text{Tr}(I\Omega\Omega), \quad \Omega = U^{-1} \dot{U} \in so(N) \quad (20)$$

который мы записали введя *настоящие координаты* на группе вращений, матрицу  $U \in SO(N)$ , и обобщив сразу этот вид на вращение в евклидовом пространстве произвольной размерности. Действительно

$$\begin{aligned}
\delta\Omega &= U^{-1}\delta\dot{U} - U^{-1}\delta U\Omega \\
\delta\mathfrak{L} &= \text{Tr}(\Omega I\delta\Omega) + \text{Tr}(I\Omega\delta\Omega) \stackrel{(16)}{=} \text{Tr}(L\delta\Omega) = \\
&= \text{Tr}(LU^{-1}\delta\dot{U}) - \text{Tr}(LU^{-1}\delta U\Omega) = \frac{d}{dt}\text{Tr}(LU^{-1}\delta U) - \\
&- \text{Tr}(\dot{L}U^{-1}\delta U) + \text{Tr}(LU^{-1}\dot{U}U^{-1}\delta U) - \text{Tr}(LU^{-1}\delta U\Omega) = \\
&= \frac{d}{dt}\text{Tr}(LU^{-1}\delta U) + \text{Tr}\left((-L + L\dot{\Omega} - \Omega L)U^{-1}\delta U\right)
\end{aligned} \tag{21}$$

и, отбрасывая полную производную по времени, из зануления последнего слагаемого получаем уравнение (19).

### 12.3 Представление Лакса

Чем замечательно уравнение (19). Из него немедленно следует, что у системы имеются интегралы движения, поскольку  $\dot{L}^k = -[\Omega, L^k]$  для любой степени  $k$ , а значит (для матриц конечного размера)

$$\frac{d}{dt}\text{Tr}(L^k) = -\text{Tr}[\Omega, L^k] = 0, \quad k = 1, 2, 3, \dots \tag{22}$$

т.е.  $H_k = \text{Tr}(L^k)$  являются интегралами движения.

Остается более сложный вопрос о числе таких независимых интегралов, и легко видеть, что ответ на него – отрицательный. Уже в трехмерном пространстве, поскольку

$$\begin{aligned}
\text{Tr}L &= 0, \quad \text{Tr}(L^2) = \sum_{i,j} L_{ij}L_{ji} = -\epsilon_{ijk}\epsilon_{ijl}M_kM_l = -2\sum_k M_k^2 \\
\text{Tr}(L^3) &= \epsilon_{ijk}\epsilon_{jln}\epsilon_{lim}M_kM_nM_m = (\delta_{kl}\delta_{in} - \delta_{kn}\delta_{il})\epsilon_{lim}M_kM_nM_m = \\
&= \epsilon_{knm}M_kM_nM_m = 0
\end{aligned} \tag{23}$$

а старшие степени матрицы  $L$  заведомо не являются независимыми <sup>4</sup>.

<sup>4</sup>Таким образом, реально мы получим из представления (19)  $[N/2]$  интегралов движения, т.е. все четные  $\text{Tr}(L^{2k})$  при  $k = 1, 2, \dots, [N/2]$ .

Поэтому представление Лакса (19) удобно для поиска интегралов движения, но его явно недостаточно.

*Теорема Манакова, 1976:* Уравнения движения твердого тела в  $N$ -мерном пространстве допускают представление Лакса

$$\dot{\mathcal{L}} = [\mathcal{L}, A] \quad (24)$$

где матрицы  $(\mathcal{L}, A) = (\mathcal{L}(z), A(z))$  – элементы пары Лакса, зависящей от спектрального параметра (напомним, что симметричную матрицу  $I_{ij} = I_i \delta_{ij}$  можно считать диагональной)

$$\mathcal{L} = I^2 z + L, \quad A = Iz + \Omega \quad (25)$$

Представление (24) приводит к существованию  $\frac{1}{2} \left[ \frac{N}{2} \right] + \frac{N(N-1)}{4}$  интегралов движения в инволюции, коэффициентов полиномов  $\text{Tr} \mathcal{L}(z)^k$ ,  $k = 2, \dots, N$ .

Для доказательства посмотрим сначала, что дает уравнение (24). Вычисляя коммутатор в правой части получим

$$[\mathcal{L}, A] = z^2 [I^2, I] + z ([I^2, \Omega] + [L, I]) + [L, \Omega] \quad (26)$$

Коммутатор при  $z^2$  звнуляется автоматически. При первой степени имеем в силу (16)

$$[I^2, \Omega] + [L, I] = I^2 \Omega - \Omega I^2 + \Omega I^2 + I \Omega I - I \Omega I - I^2 \Omega = 0 \quad (27)$$

нетривиальное сокращение. Наконец, независящий от спектрального параметра член дает ровно уравнение движения (19), поскольку

$$[L, \Omega] = [\mathcal{L}, A] = \dot{\mathcal{L}} = \frac{d}{dt}(I^2 z + L) = \dot{L} \quad (28)$$

В силу уравнений Лакса (24) (с операторами, зависящими от спектрального параметра) очевидно, что

$$\frac{d}{dt} \text{Tr} \mathcal{L}^k = \text{Tr} [\mathcal{L}^k, A] = 0 \quad (29)$$

поэтому полиномы

$$P_k(z) = \text{Tr} \mathcal{L}^k = \sum_l H_{kl} z^l \quad (30)$$

являются производящими функциями для интегралов движения  $\{H_{kl}\}$ , число которых растёт квадратично с ростом размера матрицы  $N$  (как и число динамических переменных). Хотя

$$\begin{aligned}\mathrm{Tr}\mathcal{L}^2 &= \mathrm{Tr}(I^2z + L)^2 = z^2\mathrm{Tr}I^4 + 2z\mathrm{Tr}(I^2L) + \mathrm{Tr}L^2 = \\ &= z^2\mathrm{Tr}I^4 - 2\vec{M}^2\end{aligned}\quad (31)$$

не даёт ничего нового, но уже

$$\mathrm{Tr}\mathcal{L}^3 = \mathrm{Tr}(I^2z + L)^3 = z^3\mathrm{Tr}I^6 + 3z\mathcal{L}_1 \quad (32)$$

где

$$\mathcal{L}_1 = -2\mathrm{Tr}J^2\vec{M}^2 + 4(\det J)H \quad (33)$$

где искомый гамильтониан  $H$  определен искомой формулой (10).

## 12.4 Свойства оператора Лакса для твердого тела

Общий разговор о свойствах операторов Лакса мы пока отложим, но отметим сразу ряд важных свойств формул (25)

- Оператор Лакса удовлетворяет матричному уравнению первого порядка (24), которое автоматически генерирует интегралы движения.
- Уравнения (24) сильно *переопределены*, так как являются системой как минимум из  $N^2$  линейных динамических уравнений на коэффициенты матрицы Лакса. “Содержательных” из них не так много, а остальные должны удовлетворяться в силу ряда тождеств. Эти тождества – нетривиальные свойства прелставления Лакса.
- Реальная интегрируемость (достаточное количество интегралов движения) часто возникает лишь когда оператор Лакса  $\mathcal{L} = \mathcal{L}(z)$  дополнительно зависит от *спектрального параметра*  $z$ . В этом случае интегралы движения можно “считывать” из характеристического уравнения

$$\det(\mathcal{L}(z) - \lambda) = F(\lambda, z) = 0 \quad (34)$$



которое представляет собой комплексную кривую, точнее семейство кривых параметризованное интегралами движения (коэффициентами уравнения). При этом над каждой точкой  $\mathcal{M}_C$  в пространстве модулей таких кривых (т.е. при фиксированных значениях интегралов движения) висит комплексный тор – якобиан кривой (34). Лиувилев тор при этом является вещественным сечением якобиана, т.е. представление Лакса дает конструктивный способ поиска переменных действие-угол.