

(11)
На доске написано БЕРЕНДЕЕ-
ВЫ ПОЛЯНЫ. За ход игрок мо-
жет стереть несколько одинако-
вых букв (если буква не повто-
ряется, то стереть только одну).
Проигрывает тот, кто не может
сделать ход

Бронза	Серебро	Золото

(12)
В коробке лежит 50 спичек. За
ход можно взять из коробки не бо-
лее половины лежащих там спи-
чек. Проигрывает тот, кто не мо-
жет сделать ход.

Бронза	Серебро	Золото

(13)
В одной куче 18 конфет, а в дру-
гой - 23. Двое играют в игру: од-
ним ходом можно съесть одну куч-
ку конфет, а другую разделить на
две кучи. Проигравшим считается
тот, кто не может сделать ход, т.е.
перед ходом которого имеются две
кучи из одной конфеты.

Бронза	Серебро	Золото

(14)
Грани куба — квадраты 2 х 2.
За ход разрешается поставить чис-
ло от 1 до 24 в любую клет-
ку, если оно не использовалась
ранее. Второй игрок хочет, что-
бы суммы 8 чисел на каждом
опоясывающем куб кольце бы-
ли равны. Докажите, что пер-
вый не сможет ему помешать.

Бронза	Серебро	Золото

(11)
На доске написано БЕРЕНДЕЕ-
ВЫ ПОЛЯНЫ. За ход игрок мо-
жет стереть несколько одинако-
вых букв (если буква не повто-
ряется, то стереть только одну).
Проигрывает тот, кто не может
сделать ход

Бронза	Серебро	Золото

(12)
В коробке лежит 50 спичек. За
ход можно взять из коробки не бо-
лее половины лежащих там спи-
чек. Проигрывает тот, кто не мо-
жет сделать ход.

Бронза	Серебро	Золото

(13)
В одной куче 18 конфет, а в дру-
гой - 23. Двое играют в игру: од-
ним ходом можно съесть одну куч-
ку конфет, а другую разделить на
две кучи. Проигравшим считается
тот, кто не может сделать ход, т.е.
перед ходом которого имеются две
кучи из одной конфеты.

Бронза	Серебро	Золото

(14)
Грани куба — квадраты 2 х 2.
За ход разрешается поставить чис-
ло от 1 до 24 в любую клет-
ку, если оно не использовалась
ранее. Второй игрок хочет, что-
бы суммы 8 чисел на каждом
опоясывающем куб кольце бы-
ли равны. Докажите, что пер-
вый не сможет ему помешать.

Бронза	Серебро	Золото

(11)
На доске написано БЕРЕНДЕЕ-
ВЫ ПОЛЯНЫ. За ход игрок мо-
жет стереть несколько одинако-
вых букв (если буква не повто-
ряется, то стереть только одну).
Проигрывает тот, кто не может
сделать ход

Бронза	Серебро	Золото

(12)
В коробке лежит 50 спичек. За
ход можно взять из коробки не бо-
лее половины лежащих там спи-
чек. Проигрывает тот, кто не мо-
жет сделать ход.

Бронза	Серебро	Золото

(13)
В одной куче 18 конфет, а в дру-
гой - 23. Двое играют в игру: од-
ним ходом можно съесть одну куч-
ку конфет, а другую разделить на
две кучи. Проигравшим считается
тот, кто не может сделать ход, т.е.
перед ходом которого имеются две
кучи из одной конфеты.

Бронза	Серебро	Золото

(14)
Грани куба — квадраты 2 х 2.
За ход разрешается поставить чис-
ло от 1 до 24 в любую клет-
ку, если оно не использовалась
ранее. Второй игрок хочет, что-
бы суммы 8 чисел на каждом
опоясывающем куб кольце бы-
ли равны. Докажите, что пер-
вый не сможет ему помешать.

Бронза	Серебро	Золото