

# Рафинирование равновесий для развернутой формы

Алексеев Павел

НИУ ВШЭ

Москва, 2020



## Что не так с равновесиями Нэша?

Есть глупые равновесия. Рассмотрим пример: Выборы между кандидатами А и В тремя избирателями простым большинством. Если все больше любят А, но все голосуют за В, это все равно равновесие, т.к. индивидуальное отклонение ничего не меняет.

## Что не так с равновесиями Нэша?

Есть глупые равновесия. Рассмотрим пример: Выборы между кандидатами А и В тремя избирателями простым большинством. Если все больше любят А, но все голосуют за В, это все равно равновесие, т.к. индивидуальное отклонение ничего не меняет.

## Как исправить?

Можно попробовать искать такие равновесия, в которых лучший исход однозначен для каждого игрока

## Что не так с равновесиями Нэша?

Есть глупые равновесия. Рассмотрим пример: Выборы между кандидатами А и В тремя избирателями простым большинством. Если все больше любят А, но все голосуют за В, это все равно равновесие, т.к. индивидуальное отклонение ничего не меняет.

## Как исправить?

Можно попробовать искать такие равновесия, в которых лучший исход однозначен для каждого игрока

## Какие с этим проблемы?

Оно не всегда существует



## Определение

Профиль стратегий  $(s_i^*) \in S_N$  называется **строгим равновесием**, если для любого игрока  $i$  стратегия  $s_i^*$  является наилучшим ответом не только на  $s_{-i}^*$ , но и на любой набор  $s_{-i}$ , где  $s_j \in Best_j(s_{-j}^*)$

## Определение

Профиль стратегий  $(s_i^*) \in S_N$  называется **строгим равновесием**, если для любого игрока  $i$  стратегия  $s_i^*$  является наилучшим ответом не только на  $s_{-i}^*$ , но и на любой набор  $s_{-i}$ , где  $s_j \in Best_j(s_{-j}^*)$

## Недостаток

Такие равновесия тоже не всегда существуют, пример - орлянка:

	t1	t2
s1	1,-1	-1,1
s2	-1,1	1,-1



## Определение

Профиль стратегий  $(s_i^*) \in S_N$  называется **строгим равновесием**, если для любого игрока  $i$  стратегия  $s_i^*$  является наилучшим ответом не только на  $s_{-i}^*$ , но и на любой набор  $s_{-i}$ , где  $s_j \in Best_j(s_{-j}^*)$

## Недостаток

Такие равновесия тоже не всегда существуют, пример - орлянка:

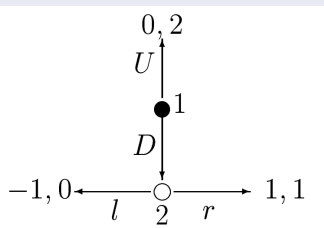
	t1	t2
s1	1,-1	-1,1
s2	-1,1	1,-1

# Неправдоподобные угрозы

# Неправдоподобные угрозы

Рассмотрим игру:

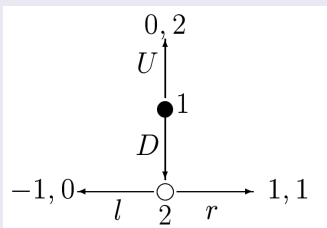
1 - компания-агрессор 2 - компания-монополист



# Неправдоподобные угрозы

Рассмотрим игру:

1 - компания-агрессор 2 - компания-монополист



Алгоритм Цермело-Куна дает равновесие  $(D, r)$  с выигрышами  $(1, 1)$ . Другое равновесие:  $(U, l)$  с выигрышами  $(0, 2)$ .

# Неправдоподобные обещания

# Неправдоподобные обещания

Фирма обещает покупателям выпустить ограниченное число изделий. Покупатели заинтересованы в раритете. Где гарантия что фирма не захочет выпустить больше?

# Неправдоподобные обещания

Фирма обещает покупателям выпустить ограниченное число изделий. Покупатели заинтересованы в раритете. Где гарантия что фирма не захочет выпустить больше?

Джон похитил Мэри и готов отпустить ее за умеренный выкуп, но боится, что после освобождения она заложит его. Мэри чистосердечно обещает ему, что не сдаст, но где гарантии?

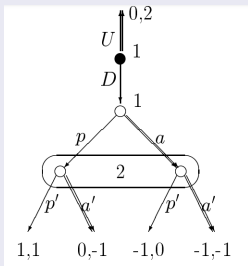
Общая идея: принимать в расчёт в том числе невероятные события, которые имеют нулевую вероятность при движении по равновесному пути.



# Рафинирование равновесий Нэша

Общая идея: принимать в расчёт в том числе невероятные события, которые имеют нулевую вероятность при движении по равносному пути.

Рассмотрим игру, в которой у агрессора так же есть выбор, как действовать.



# Совершенные равновесия

Идея совершенства - оптимальность поведения во всех подыграх, чтобы равновесие оставалось равновесием начиная с любой позиции, независимо от того, сколь ничтожна вероятность попадания в эту позицию.

# Совершенные равновесия

Идея совершенства - оптимальность поведения во всех подыграх, чтобы равновесие оставалось равновесием начиная с любой позиции, независимо от того, сколь ничтожна вероятность попадания в эту позицию.

Вопрос: а что такое подыгра?

# Совершенные равновесия

Идея совершенства - оптимальность поведения во всех подыграх, чтобы равновесие оставалось равновесием начиная с любой позиции, независимо от того, сколь ничтожна вероятность попадания в эту позицию.

Вопрос: а что такое подыгра?

Пусть  $t$  - вершина дерева игры, и  $G(t)$  - множество вершин, следующих за  $t$ . Если для любой вершины  $t' \in G(t)$  все информационное множество  $h(t')$  лежит внутри  $G(t)$ , то  $t$  определяет подыгру  $G(t)$  с началом в  $t$ .

# Совершенные равновесия

Идея совершенства - оптимальность поведения во всех подыграх, чтобы равновесие оставалось равновесием начиная с любой позиции, независимо от того, сколь ничтожна вероятность попадания в эту позицию.

Вопрос: а что такое подыгра?

Пусть  $t$  - вершина дерева игры, и  $G(t)$  - множество вершин, следующих за  $t$ . Если для любой вершины  $t' \in G(t)$  все информационное множество  $h(t')$  лежит внутри  $G(t)$ , то  $t$  определяет подыгру  $G(t)$  с началом в  $t$ .

## Определение

Профиль поведенческих стратегий называется совершенным равновесием (относительно подыгр), если его ограничение на любую подыгру является равновесием Нэша

Исходная игра - тоже подыгра  $\Rightarrow$  совершенное равновесие является равновесием Нэша

# Свойства совершенных равновесий

Исходная игра - тоже подыгра  $\Rightarrow$  совершенное равновесие является равновесием Нэша

Подыгра любой подыгры игры  $G$  является подыгрой игры  $G$ .  
Поэтому совершенное равновесие остается совершенным равновесием в любой подыгре.

# Как искать совершенное равновесие?

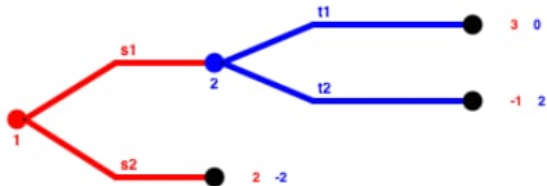
Нужно, как в методе обратной индукции, начинать с конца, в каждой терминальной подыгре находить равновесия, и ставить в начало этих подыгр один из получающихся исходов.



# Как искать совершенное равновесие?

Нужно, как в методе обратной индукции, начинать с конца, в каждой терминальной подыгре находить равновесия, и ставить в начало этих подыгр один из получающихся исходов.

Пример:



## Теорема Цермело

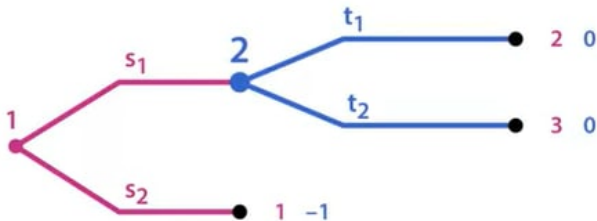
В любой конечной последовательной игре с полной информацией существует равновесие Нэша, совершенное на подыграх.

# Существование совершенного равновесия

## Теорема Цермело

В любой конечной последовательной игре с полной информацией существует равновесие Нэша, совершенное на подыграх.

Это равновесие не всегда единственно:



## Дуополия Штакельберга

Есть две фирмы. Сначала первая фирма выбирает свой выпуск  $q_1$ , после нее выпуск  $q_2$  выбирает вторая. Цена на рынке определяется формулой  $p = 1 - q_1 - q_2$ . Стратегия первой фирмы -  $q_1 \in [0, 1)$ , стратегия второй -  $q_2(q_1)$  - некоторая функция от выпуска первой фирмы.

## Дуополия Штакельберга

Есть две фирмы. Сначала первая фирма выбирает свой выпуск  $q_1$ , после нее выпуск  $q_2$  выбирает вторая. Цена на рынке определяется формулой  $p = 1 - q_1 - q_2$ . Стратегия первой фирмы -  $q_1 \in [0, 1)$ , стратегия второй -  $q_2(q_1)$  - некоторая функция от выпуска первой фирмы.

## Поиск равновесия

Вторая фирма знает, что первая произвела  $q_1$ . Её прибыль -

$$\pi_2 = (1 - q_1 - q_2)q_2$$

Максимизируя по  $q_2$ , находим, что  $q_2^* = \frac{1-q_1}{2}$ . Тогда первая фирма максимизирует функцию прибыли

$$\pi_1 = (1 - q_1 - \frac{1-q_1}{2})q_1, \text{ откуда } q_1^* = \frac{1}{2}.$$

То есть совершенное равновесие -  $(\frac{1}{2}, \frac{1-q_1}{2})$