

# **ЛИнЕЙнОЕ проГрАММИроВАниЕ**

А.В. Колесников

## **СОДЕРЖАНИЕ**

1. Симплекс-метод	2
2. Выпуклые функции. Преобразование Лежандра	4
3. Границы и вершины полиэдров.	7
Список литературы	9

## 1. СИМПЛЕКС-МЕТОД

Симплекс-метод — наиболее известный алгоритм по решению задачи линейного программирования. Он был придуман Данцигом в 40-х годах. Геометрически суть симплекс-метода состоит в следующем: находится вершина многогранника, а далее выбирается соседняя вершина, на которой значение целевой функции больше. Так продолжается до тех пор, пока не найдется точка максимума.

Известно, что теоретически симплекс метод может иметь экспоненциальную сложность. Этот результат был получен Л.Г. Хачияном. Конкурентом симплекс-методу выступает метод эллипсоидов, разработанный А.С. Немировским. Метод эллипсоидов имеет полиномиальную сложность. Тем не менее, оказывается, что в практических реализациях симплекс-метод часто эффективнее.

Ниже мы опишем алгебраическое изложение симплекс-метода, следуя [5].

Сопоставим стандартной задаче ЛП

$$\langle c, x \rangle \rightarrow \max, \quad Ax \leq b, \quad x \geq 0$$

следующую сводную таблицу.

	$x_1$	$x_2$	$\cdots$	$x_n$	
$y_1$	$a_{11}$	$a_{12}$	$\cdots$	$a_{1n}$	$b_1$
$y_2$	$a_{21}$	$a_{22}$	$\cdots$	$a_{2n}$	$b_2$
$\cdots$	$\cdots$	$\cdots$	$\cdots$	$\cdots$	$\cdots$
$y_m$	$a_{n1}$	$a_{2n}$	$\cdots$	$a_{mn}$	$b_n$
	$-c_1$	$-c_2$	$\cdots$	$-c_m$	0

Таблица задает связь между переменными  $x \geq 0, y \geq 0$ :

$$x_j = \sum_i a_{ij} y_i - c_j.$$

**Замечание 1.1.** Пусть  $b \geq 0, c \leq 0$ . Тогда, очевидно,  $x = 0$  является решением.

Алгоритм состоит в применении последовательных линейных преобразований, меняющих местами переменные  $x$  и  $y$ . При этом будут меняться матрица  $A$ , векторы  $b, c$ . Наша цель — добиться ситуации, когда при очередном шаге векторы  $b$  и  $c$  окажутся отрицательными. Тогда все переменный  $x$ , оставшиеся в верхней строчке можно положить равными нулю. Можно показать (см. детали в [5]), что тогда 1) те из переменных  $x$ , что оказались в левом столбце, можно положить равным значениям  $b$  в правом столбце, 2) попутно решается двойственная задача, поскольку для аналогичного алгоритма применяются те же самые преобразования. Способ выписывания решения аналогичен: переменные  $y$  в левом столбце зануляются, а переменные  $y$  в верхней строчке равны значениям в нижней строчке. Конечность алгоритма вытекает из того, что число всевозможных перестановок переменных конечно и некоторые параметры (см. ниже) при рассматриваемых преобразованиях монотонны.

**Случай 1.** Пусть  $b \geq 0$ .

Рассмотрим пример:

$$3y_1 + 2y_2 + y_3 \rightarrow \min$$

$$-y_2 + 2y_3 \geq 1$$

$$y_1 + y_3 \geq 1$$

$$2y_1 + 3y_2 + y_3 \geq 2$$

$$y_1, y_2, y_3 \geq 0.$$

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	
$y_1$	0	1	2	3
$y_2$	-1	0	3	2
$y_3$	2	1	1	1
	-1	-1	-2	0

**Правило 1 :** Выберем любой столбец отрицательным последним элементом, пусть это будет столбец  $j_0$  с  $-c_{j_0} < 0$ . Среди всех  $i$ , для которых  $a_{i,j_0} > 0$ , выберем такой индекс  $i_0$ , что отношение  $b_i/a_{i,j_0}$  наименьшее (если таких несколько, выберем одно из них). Далее перепишем зависимость между переменными так, чтобы  $x_{i_0}$  оказалась в числе переменных слева, а  $y_{j_0}$  сверху (pivot  $a_{i_0,j_0}$ ).

В рассматриваемом примере возьмем второй столбец и третью строку. В зависимости

$$x_1 = -y_2 + 2y_3 - 1$$

$$x_2 = y_1 + y_3 - 1$$

$$x_3 = 2y_1 + 3y_2 + y_3 - 2$$

Выразим  $y_3$  через  $x_2$  и остальные переменные

$$y_3 = -y_1 + x_2 + 1$$

Получим

$$x_1 = -2y_1 - y_2 + 2x_2 + 1$$

$$x_3 = y_1 + 3y_2 + x_2 - 1$$

Выразим через переменные  $y_1, y_2, x_2$  функцию стоимости в двойственной задаче

$$3y_1 + 2y_2 + y_3 = 2y_1 + 2y_2 + x_2 + 1$$

	$x_1$	$y_3$	$x_3$	
$y_1$	-2	-1	1	2
$y_2$	-1	0	3	2
$x_2$	2	1	1	1
	1	1	-1	1

**Свойства преобразования 1:** 1) Сохраняется неотрицательность  $b$ , 2) значение в правом нижнем углу не убывает, 3) Если преобразование невозможно применить, то прямая задача неограничена.

Применяя последовательно это преобразование и пользуясь тем, что количество сводных таблиц конечно, мы видим, что есть две возможности: 1) зацикливание (при этом значение в правом нижнем углу не растет), 2) в какой-то момент все значения  $c_j$  оказываются отрицательными. В этом случае значение задачи оказывается равным числу в правом нижнем углу. Решение задачи на минимум получается, если мы положим те  $y_i$ , которые находятся в левой части, нулями, а те  $y_i$ , которые наверху, соответствующими значениями в последней строке. Решение задачи на максимум получается, если положить  $x_j$  в верхней части нулями, а в левой части соответствующими значениями в последнем столбце.

	$x_1$	$y_3$	$x_3$	
$y_1$	-2	-1	1	2
$y_2$	-1	0	3	2
$x_2$	2	1	1	1
	1	1	-1	1

Проделав еще раз это преобразование, получаем

	$x_1$	$y_3$	$y_2$	
$y_1$	-5/3	-1	-1/3	2/3
$x_3$	-1/3	0	1/3	2/3
$x_2$	7/3	1	-1/3	1/3
	4/3	1	1/3	5/3

$$x = (0, 1/3, 2/3)$$

$$y = (0, 1/3, 1)$$

Значение задачи = 5/3.

**Правило 2.** Пусть некоторые  $b_i$  отрицательны. Возьмем первое отрицательное значение  $b_i$ , пусть это будет  $b_k < 0$ . Найдем какоенибудь отрицательное значение в столбце  $k$ , например  $a_{k,j_0} < 0$ . Сравним  $b_k/a_{k,j_0}$  и  $b_i/a_{i,j_0}$ , для которых  $b_i \geq 0$  и  $a_{i,j_0} > 0$ , и выберем такое  $i_0$ , для которого это соотношение наименьшее ( $i_0$  может быть равным  $k$ ). Далее перепишем зависимость между переменными так, чтобы  $x_{i_0}$  оказалась в числе переменных слева, а  $y_{j_0}$  сверху (pivot  $a_{i_0,j_0}$ ).

**Свойства преобразования 2:** 1) Те компоненты вектора  $b$  которые были неотрицательны, сохраняют свою неотрицательность, 2) значение  $b_k$  не убывает, 3) Если преобразование невозможно применить, то прямая задача недопустима.

Последовательно применяя это преобразование, добиваемся того, что вектор  $b$  становится неотрицательным. Далее переходим к правилу 1.

Рассмотрим пример:

$$3y_1 - 2y_2 + 5y_3 \rightarrow \min$$

$$-y_2 + 2y_3 \geq 1$$

$$y_1 + y_3 \geq 1$$

$$2y_1 - 3y_2 + 7y_3 \geq 5$$

$$y_1, y_2, y_3 \geq 0.$$

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	
$y_1$	0	1	2	3
$y_2$	-1	0	-3	-2
$y_3$	2	1	7	5
	-1	-1	-5	0

Поменяв местами переменные  $x_1$  и  $y_2$ , получаем следующую таблицу.

	$y_2$	$x_2$	$x_3$	
$y_1$	0	1	2	3
$x_1$	-1	0	3	2
$y_3$	2	1	1	1
	-1	-1	-2	2

Задача идентична предыдущему примеру. Решая ее, получаем  $x = (0, 1/3, 2/3)$ ,  $y = (0, 1/3, 1)$ .

## 2. ВЫПУКЛЫЕ ФУНКЦИИ. ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ЛЕЖАНДРА

$X$  — нормированное пространство (вообще говоря, бесконечномерное),  $X^*$  — его сопряженное. Значение  $x^* \in X$  на  $x \in X$  обозначается символом  $\langle x, x^* \rangle$ . Функция  $f : X \rightarrow \mathbb{R} \cup \{\pm\infty\}$  называется выпуклой, если множество

$$\text{epi}(f) = \{(x, \alpha) \in X \times \mathbb{R} : \alpha \geq f(x), f(x) < \infty\}$$

выпукло.

Типичным примером выпуклой функции является функция

$$\delta_A = \begin{cases} 0, & x \in A, \\ +\infty, & x \notin A. \end{cases}$$

где  $A$  — выпуклое множество.

Напомним теоремы об отделимости.

**Теорема 2.1.** Пусть  $A$  и  $B$  — выпуклые множества в  $X$ ,  $A \cap B = \emptyset$ ,  $\text{Int}(B) \neq \emptyset$ . Тогда  $A$  и  $B$  отделимы, т.е. существует такой элемент  $x^* \in X^*$ , что  $\sup_{x \in A} \langle x, x^* \rangle \leq \inf_{x \in B} \langle x, x^* \rangle$ .

**Следствие 2.2.** Пусть  $A$  — выпуклое замкнутое множество,  $x \notin A$ . Тогда  $x$  и  $A$  строго отделимы, т.е. существует такой элемент  $x^* \in X^*$ , что  $\sup_{x \in A} \langle x, x^* \rangle < \inf_{x \in B} \langle x, x^* \rangle$ .

**Определение 2.3.** Субдифференциалом функции  $f$  в точке  $x$  называется множество

$$\partial f(x) = \{x^* : f(y) \geq f(x) + \langle y - x, x^* \rangle, \forall y \in X\}.$$

Вопрос: как связан дифференциал с опорными плоскостями к графику функции  $f$ ?

**Упражнение 2.4.** Для  $X = \mathbb{R}^n$  докажите, что если выпуклая функция  $f$  дифференцируема в точке  $x$ , то  $\partial f(x)$  состоит из единственного элемента  $\nabla f(x)$ .

**Упражнение 2.5.** Докажите, что субдифференциалом функции  $|x|$ ,  $x \in \mathbb{R}$  в нуле является множество  $[-1, 1]$ .

**Определение 2.6.** Сопряженной функцией (или преобразованием Лежандра) к функции  $f$  называется функция

$$f^*(x^*) = \sup_{x \in X} (\langle x, x^* \rangle - f(x)).$$

**Упражнение 2.7.** Докажите, что для  $f(x) = \frac{x^2}{2}$  выполнено  $f^* = f$ .

Докажите, что для  $f(x) = |x|$ ,  $g(x) = \delta_{[-1, 1]}$  выполнено  $f^* = g$ ,  $g^* = f$ .

**Определение 2.8.** Функция  $f$  называется замкнутой, если  $\text{epi}(f)$  является замкнутым множеством.

**Теорема 2.9.** Выпуклая и замкнутая функция  $f$  является супремумом аффинных функций.

Доказательство. Если  $f = +\infty$ , то утверждение очевидно. Зафиксируем точку  $x_0$ .

Пусть  $f(x_0) < +\infty$ . Зафиксируем  $\alpha_0 < f(x_0)$ . Тогда  $(x_0, \alpha_0) \notin \text{epi}(f)$ . В силу того, что  $\text{epi}(f)$  выпукло и замкнуто, существуют такие  $x^* \in X^*$  и  $\gamma \in \mathbb{R}$ , что функция  $(x, \alpha) \rightarrow \langle x^*, x \rangle + \alpha\gamma$  на  $X \times \mathbb{R}$  строго разделяет  $(x_0, \alpha_0)$  и  $\text{epi}(f)$ , т.е.

$$\langle x^*, x_0 \rangle + \alpha_0\gamma \geq \sup_{(x, \alpha) \in \text{epi}(f)} (\langle x^*, x \rangle + \alpha\gamma). \quad (1)$$

Отсюда следует, что  $\gamma \leq 0$ , потому что в противном случае супремум в правой части бесконечен. Более того, нетрудно убедиться, что  $\gamma < 0$  (взяв в правой части  $(x_0, f(x_0))$  в качестве  $(x, \alpha)$ ). Без ограничения общности можно считать, что  $\gamma = -1$ . Положив  $c = \sup_{(x, \alpha) \in \text{epi}(f)} (\langle x^*, x \rangle - \alpha)$ , получим

$$\langle x^*, x_0 \rangle - c > \alpha_0, \quad \langle x^*, x \rangle - c \leq \alpha, \quad \forall (x, \alpha) \in \text{epi}(f).$$

Из второго неравенства следует, что график аффинной функции лежит ниже  $\langle x^*, x_0 \rangle - c$  графика  $f(x)$ . Взяв точку  $(x, \alpha) = (x_0, f(x_0)) \in \text{epi}(f)$ , получим

$$\alpha_0 < \langle x^*, x_0 \rangle - c < f(x_0).$$

Так как  $\alpha_0$  может быть выбрано сколь угодно близко к  $f(x_0)$ , получаем утверждение теоремы для случая  $f(x_0) < \infty$ .

Пусть  $f(x_0) = +\infty$ . Так же, как и выше, для произвольного  $\alpha_0 \in \mathbb{R}$  находим такие  $x^* \in X^*$  и  $\gamma \leq 0$ , что функция  $(x, \alpha) \rightarrow \langle x^*, x \rangle + \alpha\gamma$  на  $X \times \mathbb{R}$  строго разделяет  $(x_0, \alpha_0)$  и  $\text{epi}(f)$ . Если  $\gamma < 0$ , то рассуждения повторяют предыдущие. Пусть  $\gamma = 0$ . Тогда из (1) следует, что

$$\langle x^*, x_0 \rangle - c \geq 0, \quad \langle x^*, x \rangle - c \leq 0 \quad \forall (x, \alpha) \in \text{epi}(f).$$

Возьмем теперь произвольную непрерывную аффинную функцию  $p_0$ , не превосходящую  $f$ . Рассмотрим семейство функций  $p_\mu(x) = p_0(x) + \mu(\langle x^*, x \rangle - c)$ ,  $\mu > 0$ . Из второго неравенства вытекает, что  $p_\mu$  не превосходит  $f$ , а из первого вытекает, что  $p_\mu(x_0)$  больше  $\alpha_0$  при достаточно больших  $\mu$ .  $\square$

**Теорема 2.10. (Фенхеля-Моро о второй сопряженной функции).** *Следующие условия равносильны*

- 1) функция  $f$  выпукла и замкнута
- 2)  $f$  является супремумом аффинных функций  $x \rightarrow \langle x, x^* \rangle + b$
- 3)  $f = f^{**}$ .

*Доказательство.* Импликация 1)  $\Rightarrow$  2) доказана выше, импликация 3)  $\Rightarrow$  1) очевидна. Докажем 2)  $\Rightarrow$  3). Аффинная функция  $\langle x^*, x \rangle - \alpha$  не превосходит  $f(x)$  тогда и только тогда, когда  $\alpha \geq \sup_{x \in X} (\langle x^*, x \rangle - f(x)) = f^*(x^*)$ . В силу того, что  $f$  – супремум аффинных функций, выполнено равенство

$$f(x) = \sup_{x^* \in X^*; \alpha \in \mathbb{R}; \alpha \geq f^*(x^*)} (\langle x^*, x \rangle - \alpha).$$

Нетрудно видеть, что в качестве  $\alpha$  в супремуме в правой части всегда можно взять  $f^*(x^*)$ . Следовательно,

$$f(x) = \sup_{x^* \in X^*} (\langle x^*, x \rangle - f^*(x^*)) = f^{**}(x).$$

$\square$

$f$  является супремумом функций вида  $\langle x, x^* \rangle - f^*(x^*)$

**Теорема 2.11.** *Для выпуклой замкнутой функции следующие условия равносильны.*

- 1)  $x^* \in \partial f(x)$
- 2)  $x \in \partial f^*(x^*)$
- 3)  $f(x) + f^*(x^*) = \langle x, x^* \rangle$ .

*Доказательство.* Из  $x^* \in \partial f(x)$  и определения субдифференциала следует, что для любого  $z$

$$\langle x, x^* \rangle - f(x) \geq \langle z, x^* \rangle - f(z).$$

Следовательно

$$f^*(x^*) = \sup_z (\langle z, x^* \rangle - f(z)) = \langle x, x^* \rangle - f(x).$$

Поэтому 1)  $\Rightarrow$  3). Проведя рассуждения в обратном направлении, получаем, что 3)  $\Rightarrow$  1).

Аналогичное рассуждение, начатое с  $x \in \partial f^*(x^*)$ , приводит к равенству  $f^{**}(x) + f^*(x^*) = \langle x, x^* \rangle$ . Результат следует из теоремы Фенхеля-Моро.  $\square$

**Следствие 2.12.** *Если функции  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f^* : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  дифференцируемы и отображения  $x \rightarrow \nabla f(x)$ ,  $y \rightarrow \nabla f^*(y)$  — взаимно однозначные отображения  $\mathbb{R}^n$  в  $\mathbb{R}^n$ , то градиенты  $f, f^*$  взаимно обратны:*

$$\nabla f^*(\nabla f(x)) = x, \quad \nabla f(\nabla f^*(y)) = y.$$

При этом

$$f(x) + f^*(\nabla f(x)) = \langle x, \nabla f(x) \rangle.$$

### 3. ГРАНИ И ВЕРШИНЫ ПОЛИЭДРОВ.

Материал: [2], глава 8.

Пусть задан полиэдр  $\{x : Ax \leq b\}$ .

**Определение 3.1.** *Неявное равенство: неравенство  $\langle \alpha, x \rangle \leq \beta$  в системе  $\{x : Ax \leq b\}$  называется неявным равенством, если  $\langle \alpha, x \rangle = \beta$  для любого решения  $x$  системы  $\{x : Ax \leq b\}$ .*

В системе неравенств  $\{x : Ax \leq b\}$  можно выделить подсистему неявных равенств

$$\{x : A^-x = b^-\}.$$

Оставшиеся неравенства будем обозначать следующим образом:

$$\{x : A^+x \leq b^+\}.$$

**Определение 3.2.** *Ограничение  $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$  в системе неравенств  $Ax \leq b$  называется избыточным, если оно следует из оставшихся ограничений. Если их нет, то система неравенств называется неприводимой (не избыточной).*

Заметим, что путем удаления избыточных неравенств любую систему можно сделать не избыточной.

Напомним, что грань — это пересечение полиэдра с опорной гиперплоскостью.

**Теорема 3.3.** *Непустое множество  $F$  является гранью тогда и только тогда, когда*

$$F = \{x \in P : A'x = b'\}$$

для некоторой подсистемы  $\{x : A'x \leq b'\}$  системы  $Ax \leq b$ .

*Доказательство.* Пусть  $F = \{x \in P : \langle c, x \rangle = \delta\}$  для некоторой опорной гиперплоскости  $\langle c, x \rangle = \delta$ . Здесь  $\delta = \max\{\langle c, x \rangle | Ax \leq b\}$ . В силу теоремы о двойственности

$$\delta = \min\{\langle b, y \rangle | A^T y = c, y \geq 0\},$$

причем минимум достигается на некотором векторе  $y_0$ . Пусть  $\{x : A^-x \leq b^-\}$  — подсистема неравенств, соответствующая положительным компонентам  $y_0$ . Тогда  $F = \{x \in P : A'x = b'\}$ , потому что для  $x \in P$  имеем:  $\langle c, x \rangle = \delta$  выполнено тогда и только тогда, когда  $\langle b, y_0 \rangle = \langle A^T y_0, x \rangle$ , а последнее равносильно  $A'x = b'$ . Таким образом, любая грань представлена в виде  $F = \{x \in P : A'x = b'\}$ .

Наоборот, любое множество вида  $F = \{x \in P : A'x = b'\}$  является множеством достижения  $\max\{\langle c, x \rangle | x \in P\}$ , при  $c$ , равном сумме строк  $A'$ .  $\square$

**Замечание 3.4.** *Если  $F$  — грань  $P$ , то  $F$  также является полиэдром, а его грани являются гранями  $P$ .*

**Определение 3.5.** Гипергранью (фасетой) полиэдра  $P$  называется максимальная по включению, отличная от  $P$  грань.

**Теорема 3.6.** Если система неравенств  $A^+x \leq b^+$  не содержит избыточных неравенств для  $Ax \leq b$ , тогда существует взаимно однозначное отображение между гиперграницами  $P$

$$F_i = \{x : \langle \alpha_i, x \rangle = \beta_i\} \quad (2)$$

и неравенствами  $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$  в  $A^+x \leq b^+$ .

*Доказательство.* Докажем, что каждая гипергрань  $F$  допускает представление (2). Действительно, пусть  $F$  задается некоторой подсистемой  $A'x \leq b'$  системы  $A^+x \leq b^+$ . Пусть  $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$  — некоторое неравенство этой системы. Тогда грань  $F' = \{x : \langle \alpha_i, x \rangle = \beta_i\}$  удовлетворяет условию  $F \subset F'$ , при этом неравенство  $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$  не является неявным равенством. Следовательно  $F' \neq P$ . В силу того, что  $F$  — гипергрань, получаем  $F = F'$ .

Докажем теперь, что любое представление (2) задает некоторую гипергрань  $F'$ . Пусть  $A'x \leq b'$  — система оставшихся неравенств. Для доказательства, что  $F'$  — гипергрань, достаточно доказать, что найдется такой вектор  $x_0$ , что  $A^=x_0 = b^=$ ,  $\langle \alpha_i, x_0 \rangle = \beta_i$  и  $A'x_0 < b'$ . Действительно, из определения неявных равенств следует, что существует вектор  $x_1$ , для которого  $A^=x_1 = b^=$ ,  $A^+x_1 < b^+$ . Поскольку  $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$  не является избыточным неравенством в  $Ax \leq b$ , существует вектор  $x_2$ , удовлетворяющий системе  $A^=x_2 = b^=$ ,  $A'x_2 \leq b'$ ,  $\langle \alpha_i, x_2 \rangle > \beta_i$ . Тогда в качестве  $x_0$  можно взять выпуклую комбинацию  $x_1, x_2$ .  $\square$

**Определение 3.7.** Размерностью полиэдра называется размерность его аффинной оболочки.

**Замечание 3.8.** Размерность  $P$  равна  $n$  минус ранг матрицы  $A^=$ .

**Следствие 3.9.** Размерность любой гиперграницы единицу меньше размерности  $P$ .

*Доказательство.* При доказательстве можно считать систему  $Ax \leq b$  не избыточной. Рассмотрим гипергрань  $F = \{x \in P : \langle \alpha_i, x \rangle = \beta_i\}$ , где  $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$  — неравенство из  $A^+x \leq b^+$ . Поскольку система  $Ax \leq b$  не избыточна, единственными неявными равенствами системы  $Ax \leq b$ ,  $\langle \alpha_i, x \rangle \geq \beta_i$  будут равенства  $A^=x = b^=$ ,  $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$ ,  $\langle \alpha_i, x \rangle \geq \beta_i$ . Действительно, если из  $Ax \leq b$ ,  $\langle \alpha_i, x \rangle \geq \beta_i$  следует  $\langle \alpha_j, x \rangle = \beta_j$  для некоторого неравенства  $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_j$ , то  $F \subset \{x \in P : \langle \alpha_i, x \rangle = \beta_j\}$ . Поскольку оба множества — гиперграницы, то по предыдущей теореме неравенство  $\langle \alpha_j, x \rangle \leq \beta_j$  должно совпадать с  $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$ . Следовательно, размерность  $F$  равна  $n$  — ранг матрицы  $[A, a_i]$ , т.е., на единицу меньше размерности  $P$ .  $\square$

**Определение 3.10.** Грань называется минимальной, если она не содержит никакие другие грани.

**Замечание 3.11.** Из замечания 3.4 следует, что грань  $F$  является минимальной, тогда и только тогда, когда она является аффинным подпространством.

**Теорема 3.12.** Множество  $F$  является минимальной гранью тогда и только тогда, когда  $\emptyset \neq F \subset P$  и

$$F = \{x : A'x = b'\}$$

для некоторой подсистемы  $A'x \leq b'$  из  $Ax \leq b$ .

*Доказательство.* Если грань  $F$  допускает такое представление, то она является афинным подпространством и, следовательно, минимальной гранью.

Обратно, пусть  $F$  — минимальная грань. Она допускает представление

$$F = \{x : A''x \leq b'', A'x = b'\},$$

где  $A''x \leq b''$ ,  $A'x \leq b'$  — некоторые подсистемы системы  $Ax \leq b$ . Выберем  $A''$  минимально возможной. Тогда все неравенства  $A''x \leq b''$  будут неизбыточными в системе  $\{x : A''x \leq b'', A'x = b'\}$ . Поскольку  $F$  не имеет граней, система  $\{x : A''x \leq b''\}$  должна быть пустой.  $\square$

**Следствие 3.13.** *Каждая вершина задается по линейно независимыми уравнениями из системы  $Ax = b$ .*

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- [1] Вялый М.Н., Линейные неравенства и комбинаторика
- [2] Схрейвер А., Теория целочисленного и линейного программирования.
- [3] Циглер Г., Теория многогранников.
- [4] Adams D.R. and Hedberg L.I., Function spaces and potential theory
- [5] Ferguson S.T. Linear programming. A Concise Introduction.
- [6] Ferguson S.T. Game theory.
- [7] Vanderbei R.J., Linear Programming: Foundations and Extensions.