

Напомним кратко основные сведения о структуре Гамильтонового подхода к описанию механических систем.

- Основа описания динамики (как и в Лагранжевом подходе) — конфигурационное пространство  $M$  механической системы. В достаточно общем случае это некоторое (гладкое) многообразие, размерность которого<sup>1</sup> называется числом степеней свободы системы. Мы будем считать, что на  $M$  введены (локальные) *обобщенные координаты*  $\{q_i\}_{1 \leq i \leq n}$ , где  $n = \dim M$ .
- Гамильтонова динамика развивается на кокасательном расслоении  $T^*M$  конфигурационного пространства, это кокасательное расслоение называется фазовым пространством и для краткости будет обозначаться  $\Phi = T^*M$ . Координаты  $\{p_i\}_{1 \leq i \leq n}$  в слое фазового пространства — обобщенные импульсы.
- Разнообразные физические характеристики механической системы — наблюдаемые величины, представляются вещественнозначными гладкими функциями  $f(q, p)$  на фазовом пространстве:  $f \in C^\infty(\Phi)$ .
- Временная эволюция наблюдаемых системы определяется двумя компонентами: выделенной наблюдаемой  $H(q, p)$ , выражающей энергию системы и называемой функцией Гамильтона или Гамильтонианом, а также Пуассоновой структурой:

$$\{, \} : C^\infty(\Phi) \times C^\infty(\Phi) \rightarrow C^\infty(\Phi),$$

которая в терминах обобщенных координат и сопряженных им обобщенных импульсов записывается в виде

$$\{f, g\} = \sum_{i=1}^n \left( \frac{\partial f}{\partial q_i} \frac{\partial g}{\partial p_i} - \frac{\partial f}{\partial p_i} \frac{\partial g}{\partial q_i} \right). \quad (1)$$

Динамика наблюдаемых задается уравнениями Гамильтона:

$$\dot{q}_i = \{q_i, H\} = \frac{\partial H}{\partial p_i}, \quad \dot{p}_i = \{p_i, H\} = -\frac{\partial H}{\partial q_i}, \quad \Rightarrow \quad \dot{f} = \{f, H\} \quad \forall f(q, p) \in C^\infty(\Phi).$$

Обобщим эту картину на случай, когда конфигурационное пространство механической системы не является кокасательным расслоением на каком-то конфигурационном пространстве. Обобщение касается вида скобок Пуассона (1). Из формулы (1) легко получить 4 свойства скобок Пуассона, на которых базируется следующее аксиоматическое определение пуассоновой структуры на алгебре гладких функций на произвольном гладком многообразии (на самом деле, даже на произвольной коммутативной алгебре).

**Определение.** Пуассоновой структурой (или скобкой Пуассона) на многообразии  $M$  называется отображение  $\{, \} : \mathcal{F}(M) \times \mathcal{F}(M) \rightarrow \mathcal{F}(M)$  алгебры функций  $\mathcal{F}(M)$ , удовлетворяющее следующим свойствам (ниже  $f, g$  и  $h$  — произвольные функции из алгебры  $\mathcal{F}(M)$ ):

1.  $\{f, g\} = -\{g, f\}$  — кососимметричность,
2.  $\{\alpha f + \beta g, h\} = \alpha\{f, h\} + \beta\{g, h\}$ ,  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  — билинейность,

<sup>1</sup>Мы рассматриваем только конечномерные конфигурационные пространства.

3.  $\{f, \{g, h\}\} + \{g, \{h, f\}\} + \{h, \{f, g\}\} = 0$  — тождество Якоби,
4.  $\{f, gh\} = \{f, g\}h + g\{f, h\}$  — скобка Пуассона есть дифференцирование коммутативной алгебры функций.

Если на гладком многообразии  $M$  введены локальные координаты  $\{z_i\}_{1 \leq i \leq m}$ ,  $m = \dim M$  то можно показать, что любая Пуассонова структура на алгебре гладких функций  $C^\infty(M)$  имеет вид:

$$\{f, g\} = \sum_{i,j=1}^m \frac{\partial f}{\partial z_i} \omega_{ij}(z) \frac{\partial g}{\partial z_j}, \quad (2)$$

где  $m^2$  функций  $\omega_{ij}(z)$  называются компонентами *Пуассонова тензора* и полностью определяют свойства Пуассоновой структуры. Очевидно, что Пуассонов тензор задается скобкой локальных координат:

$$\omega_{ij}(z) = \{z_i, z_j\}.$$

### Гамильтоновы векторные поля

Пуассонова структура на многообразии  $M$  позволяет каждой функции  $f \in C^\infty(M)$  поставить в соответствие *Гамильтоново векторное поле*  $X_f \in TM$ , которое определяется своим действием на функции на  $M$ :

$$X_f \triangleright g := \{f, g\}, \quad \forall g \in C^\infty(M).$$

В координатах  $z_i$  в силу формулы (2) Гамильтонову векторному полю  $X_f$  соответствует следующий линейный дифференциальный оператор первого порядка:

$$X_f = \sum_{i,j=1}^m \frac{\partial f}{\partial z_i} \omega_{ij} \frac{\partial}{\partial z_j} := \partial_i f \omega_{ij} \partial_j. \quad (3)$$

В последнем равенстве приняты сокращенные обозначения для частных производных  $\partial_i := \partial/\partial z_i$  и введено правило суммирования: если какой-то индекс встречается в формуле дважды, то по нему подразумевается суммирование по всем его допустимым значениям (правило суммирования по повторяющимся индексам):

$$a_i b_i \equiv \sum_{i=1}^m a_i b_i.$$

Если обратиться к Гамильтоновым динамическим уравнениям, то видно, что траектории  $z(t, a)$  временной эволюции координат являются интегральными кривыми Гамильтонова векторного поля  $^2 -X_H$ :

$$\begin{cases} \dot{z}_i = \{z_i, H\} = -X_H \triangleright z_i, \\ z_i(0) = a_i, \end{cases}$$

где  $a_i$  — координаты некоторой точки многообразия  $M$ , через которую проходит интегральная кривая  $z(t, a)$  поля  $-X_H$  в момент  $t = 0$ .

**Пример 1.** Для одномерной системы с каноническими скобками Пуассона  $\{q, p\} = 1$  найдите явную форму Гамильтоновых векторных полей  $X_f$  и  $X_g$  (в виде дифференциальных операторов) для функций  $f = (q^2 + p^2)/2$  и  $g = qp$ .

<sup>2</sup>Часто Гамильтоновы векторные поля определяются с другим знаком, чем это сделали мы:  $X_f \triangleright g = \{g, f\}$ . Тогда в динамических уравнениях в терминах гамильтоновых полей не будет знака минус, но он появится в коммутаторах полей в соответствующей алгебре Ли (см. ниже).

**Решение.** Обозначим  $z_1 = q, z_2 = p$ . Учитывая вид матрицы Пуассонова тензора при такой нумерации координат фазового пространства, получаем в соответствии с определением Гамильтонова векторного поля (3):

$$\|\omega_{ij}\| = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow X_f = (\partial_q f, \partial_p f) \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \partial_q \\ \partial_p \end{pmatrix} = q\partial_p - p\partial_q.$$

Аналогично  $X_g = \{g, q\}\partial_q + \{g, p\}\partial_p = p\partial_p - q\partial_q$ . Для  $X_g$  мы применили немного другой (эквивалентный) способ рассуждений: компонента векторного поля при производной  $\partial_i$  совпадает с результатом действия этого поля на координату  $z_i$ :

$$X_g = (X_g)_i \partial_i \Rightarrow (X_g)_i = X_g \triangleright z_i = \{g, z_i\}.$$

**Пример 2.** Докажите, что множество всех Гамильтоновых полей на гладком вещественном многообразии  $M$  является вещественной алгеброй Ли, где в качестве скобки Ли выступает коммутатор Гамильтоновых полей:  $[X_f, X_g] := X_f X_g - X_g X_f$ .

**Решение.** По определению, алгебра Ли над полем  $\mathbb{K}$  это  $\mathbb{K}$ -линейное пространство  $V$  с бинарной операцией (скобкой Ли)  $[\cdot, \cdot] : V \times V \rightarrow V$ , которая удовлетворяет первым трем аксиомам, приведенным выше в определении абстрактной скобки Пуассона.

Фактически, нам нужно доказать, что множество Гамильтоновых векторных полей замкнуто относительно линейного комбинирования с постоянными коэффициентами и относительно операции коммутирования. Этого будет достаточно, потому что операция коммутирования в ассоциативной алгебре<sup>3</sup> удовлетворяет аксиомам скобки Ли (проверяется элементарно).

Доказательство замкнутости подмножества Гамильтоновых векторных полей относительно взятия линейных комбинаций и коммутирования на линейности скобки Пуассона и на тождестве Якоби для нее.

Действительно, легко проверяется следующее равенство дифференциальных операторов первого порядка при действии на произвольную функцию  $w \in C^\infty(M)$ :

$$(\alpha X_f + \beta X_g) \triangleright w := \alpha \{f, w\} + \beta \{g, w\} = \{\alpha f + \beta g, w\} := X_{\alpha f + \beta g} \triangleright w, \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R},$$

что доказывает замкнутость пространства Гамильтоновых векторных полей относительно линейных комбинаций с постоянными числовыми коэффициентами.

Докажем теперь следующую формулу для коммутатора:  $[X_f, X_g] = X_{\{f, g\}}$ . Зафиксируем некоторую произвольную функцию  $w \in C^\infty(M)$  и найдем результат последовательного действия на нее двух Гамильтоновых векторных полей:

$$X_f X_g \triangleright w := X_f \triangleright (X_g \triangleright w) = X_f \triangleright \{g, w\} = \{f, \{g, w\}\}.$$

Теперь для действия коммутатора получаем выражение:

$$[X_f, X_g] \triangleright w = (X_f X_g - X_g X_f) \triangleright w = \{f, \{g, w\}\} - \{g, \{f, w\}\} = \{f, \{g, w\}\} + \{g, \{w, f\}\}.$$

Но в соответствии с тождеством Якоби последнее выражение равно  $-\{w, \{f, g\}\}$ , поэтому окончательный ответ принимает вид:

$$[X_f, X_g] \triangleright w = \{\{f, g\}, w\} = X_{\{f, g\}} \triangleright w.$$

<sup>3</sup>Здесь мы пользуемся тем, что Гамильтоновы векторные поля принадлежат ассоциативной алгебре всех дифференциальных операторов на пространстве  $C^\infty(M)$ .

В силу произвольности  $w$ , мы получаем равенство операторов в левой и правой частях, что и завершает доказательство нашего утверждения.

### Вырожденная скобка и Пуассонов центр

**Определение.** Функция  $f \in C^\infty(M)$  называется пуассон-центральной, если ее скобка Пуассона с любой другой функцией на многообразии тождественно равна нулю:

$$\{f, g\} \equiv 0, \quad \forall g \in C^\infty(M).$$

Множество пуассон-центральных функций образует Пуассонов центр алгебры  $C^\infty(M)$ .

Очевидно, любая постоянная функция принадлежит Пуассонову центру. Кроме того, в силу линейности скобки Пуассона и тождества Лейбница центр образует подалгебру в ассоциативной алгебре функций  $C^\infty(M)$ .

**Определение.** Пуассонова структура на многообразии  $M$  называется *невыврожденной*, если ее Пуассонов центр состоит только из констант. В противном случае, когда имеются не постоянные пуассон-центральные функции, Пуассонова структура называется *вырожденной*.

Опираясь на формулу (2) легко показать, что скобка Пуассона вырождена (соответственно, невырождена) тогда и только тогда, когда вырождена (невыврождена) матрица Пуассонова тензора:  $\det \omega = 0$  (соответственно,  $\det \omega \neq 0$ ).

Каноническая Пуассонова структура (1) на кокасательном расслоении  $T^*M$  не вырождена, так как ее Пуассонов тензор имеет матрицу

$$\omega = \|\omega_{ij}\| = \begin{pmatrix} O_n & I_n \\ -I_n & O_n \end{pmatrix},$$

где  $I_n$  и  $O_n$  соответственно единичная и нулевая матрицы размера  $n \times n$ .

Пуассоновы структуры на алгебре функций любого *нечетномерного* многообразия обязательно вырождены, в силу того, что кососимметрическая матрица Пуассонова тензора нечетной размерности обязательно вырождена.

Если Пуассонова структура вырождена, то существуют непостоянные пуассон-центральные функции. Пусть  $f$  одна из таких функций. Тогда уравнение  $f(z) = \text{const}$  определяет некоторое подмногообразие в  $M$  и все Гамильтоновы векторные поля касательны к этому подмногообразию, поскольку в силу центральности  $f$  любое Гамильтоново векторное поле обладает нулевым действием на  $f$ :

$$X_g \triangleright f = \{g, f\} = 0, \quad \forall g \in C^\infty(M).$$

В силу того, что Гамильтоновы векторные поля образуют алгебру Ли, верно и обратное утверждение (теорема Фробениуса): существует разбиение многообразия  $M$  в дизъюнктное объединение подмногообразий (симплектическое слоение), такое, что Гамильтоновы векторные поля касательны к каждому подмногообразию (листу слоения) и скобка Пуассона не вырождена при ограничении на листы слоения.

С точки зрения Гамильтоновой динамики это означает, что если начальные данные уравнений движения даются точкой  $z_i(0) = a_i$ , принадлежащей какому-то листу слоения, то в процессе эволюции траектория движения системы остается на этом листе для любого момента  $t > 0$ .

Важный класс вырожденных скобок Пуассона связан с алгебрами Ли. Пусть  $\mathcal{G}$  — конечномерная алгебра Ли,  $\{e_i\}_{1 \leq i \leq n}$  — некоторый базис линейного пространства  $\mathcal{G}$ ,  $n = \dim \mathcal{G}$ . Тогда скобку Ли достаточно задать на базисных элементах:

$$[e_i, e_j] = C_{ij}^k e_k.$$

Напомним, что по индексу  $k$  проводится суммирование от 1 до  $n$ . Числовые коэффициенты  $C_{ij}^k$  называются структурными константами алгебры Ли в базисе  $\{e_i\}$ .

В этом случае на линейном пространстве  $M = \mathcal{G}^*$  можно ввести координаты  $z_i$  относительно дуального базиса к базису  $\{e_i\}$  и задать структуру Пуассона-Ли на алгебре функций  $C^\infty(\mathcal{G}^*)$  с помощью следующего Пуассонова тензора:

$$\{z_i, z_j\} = C_{ij}^k z_k. \quad (4)$$

Проиллюстрируем эту конструкцию и введенные ранее понятия на простом примере.

### Скобка Пуассона-Ли и симплектическое слоение

Рассмотрим алгебру Ли  $sl(2, \mathbb{R})$  вещественных  $2 \times 2$  матриц с нулевым следом. Линейное пространство таких матриц трехмерно и мы выберем базис  $sl(2, \mathbb{R})$  в виде следующих элементов:

$$X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad Y = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \quad Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

**Замечание.** Более традиционным является так называемый Картановский базис в виде набора матриц

$$H = Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad E = \frac{1}{2}(X + Y) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad F = \frac{1}{2}(X - Y) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Однако наш выбор удобнее для анализа симплектических листов соответствующей скобки Пуассона-Ли.

Скобка Ли алгебры  $sl(2, \mathbb{R})$  задается обычным матричным коммутатором. Структурные константы  $sl(2, \mathbb{R})$  в выбранном базисе находятся по скобке Ли базисных векторов:

$$[Z, X] = 2Y, \quad [Z, Y] = 2X, \quad [X, Y] = -2Z. \quad (5)$$

Введем на вещественном линейном пространстве  $sl^*(2, \mathbb{R}) \simeq \mathbb{R}^3$  координаты  $(x, y, z)$  и зададим скобку Пуассона-Ли в соответствии с набором структурных констант в соотношениях (5):

$$\{z, x\} = 2y, \quad \{z, y\} = 2x, \quad \{x, y\} = -2z. \quad (6)$$

Данная Пуассонова структура вырождена, так как задана на функциях трехмерного многообразия. Нетрудно убедиться, что однородный квадратичный полином  $F(x, y, z) = z^2 + x^2 - y^2$  принадлежит Пуассонову центру:

$$\{F, x\} = \{F, y\} = \{F, z\} = 0 \quad \Rightarrow \quad \{F, f\} = 0, \quad \forall f(x, y, z) \in C^\infty(sl^*(2, \mathbb{R})).$$

Можно показать, что полином  $F$  порождает весь Пуассонов центр в том смысле, что любая пуассон-центральный функция  $G(x, y, z)$  является функцией от  $F$ :

$$\{G, f\} = 0, \quad \forall f \in C^\infty(sl^*(2, \mathbb{R})) \quad \Leftrightarrow \quad G(x, y, z) = \tilde{G}(F(x, y, z)).$$

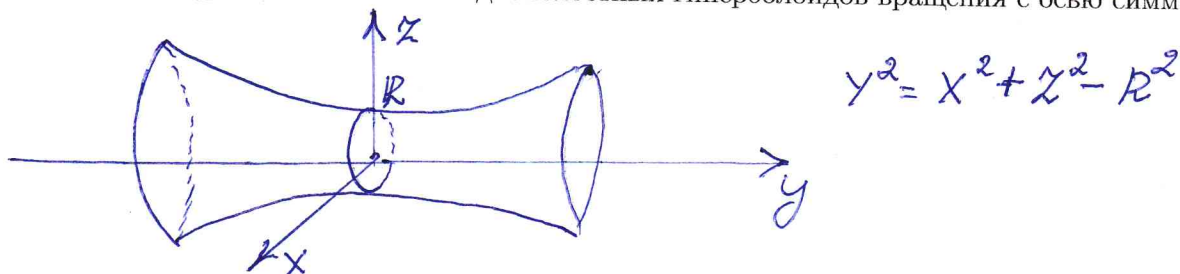
Вследствие этого листы симплектического слоения трехмерного линейного пространства  $sl^*(2, \mathbb{R})$  совпадают с поверхностями уровня полинома  $F$ :

$$z^2 + x^2 - y^2 = C = \text{const}. \quad (7)$$

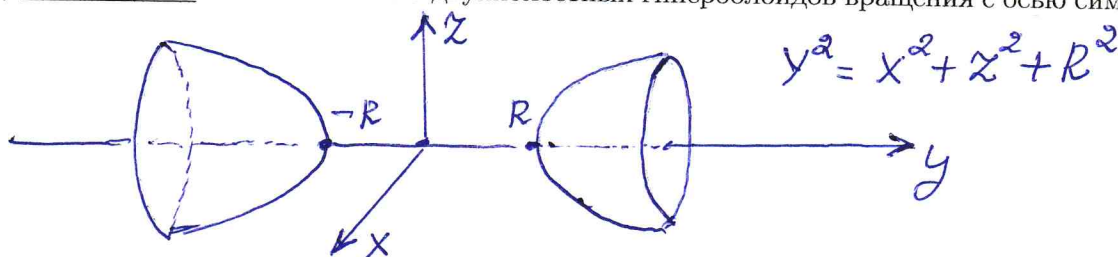
Это набор двумерных<sup>4</sup> поверхностей, при ограничении на которые скобка (6) становится невырожденной и по ней можно построить симплектическую форму на каждой такой поверхности.

Явный вид поверхностей (7) для разных значений константы  $C$  легко находится.

а)  $C = R^2 > 0$ . Это семейство однополостных гиперboloидов вращения с осью симметрии  $O\vec{y}$ :



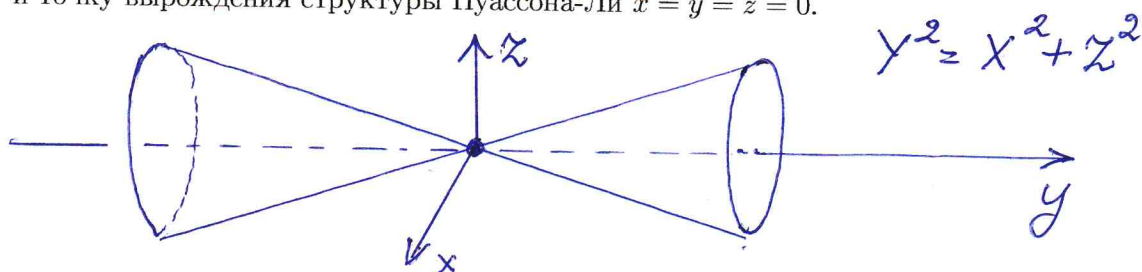
б)  $C = -R^2 < 0$ . Это семейство двухполостных гиперboloидов вращения с осью симметрии  $O\vec{y}$ :



в)  $C = 0$ . Этот случай содержит 2 половинки кругового конуса с осью симметрии  $O\vec{y}$  как двумерные симплектические многообразия

$$y^2 = x^2 + z^2, y > 0, \quad y^2 = x^2 + z^2, y < 0$$

и точку вырождения структуры Пуассона-Ли  $x = y = z = 0$ .



В заключение найдем ограничение скобки Пуассона-Ли, отвечающей алгебре  $sl(2, \mathbb{R})$ , на поверхности уровня (7) и убедимся в невырожденности полученной структуры. Для определенности рассмотрим случай а) — семейство однополостных гиперboloидов.

В области пространства  $\mathbb{R}^3$  вне конуса  $z^2 + x^2 - y^2 = 0$  введем гиперболические координаты  $r > 0$ ,  $u \in \mathbb{R}$ ,  $\phi \in [0, 2\pi)$  следующими соотношениями:

$$z = r \operatorname{ch} u \cos \phi, \quad x = r \operatorname{ch} u \sin \phi, \quad y = r \operatorname{sh} u. \quad (8)$$

Тогда однополостные гиперboloиды семейства (7) фиксируются условием  $r = R > 0$  для некоторого вещественного  $R$ .

<sup>4</sup>Исключение составляет "поверхность"  $x = y = z = 0$  — точка начала координат. Это точка вырождения структуры Пуассона-Ли: скобка любых функций в начале координат равна нулю, поскольку Пуассонов тензор (4) обращается в нуль в этой точке.

Гладкие функции на гиперboloиде могут рассматриваться как функции координат  $u$  и  $\phi$ . Пуассонова структура на этих функциях полностью задается одной скобкой  $\{u, \phi\}$  (зависящей от  $R$  как от параметра) на поверхности гиперboloида. Для ее нахождения найдем зависимость координат  $u$  и  $\phi$  от  $x$ ,  $y$  и  $z$ . Точнее, выразим не сами эти координаты, а некоторые удобные функции от них. В силу формул (8) имеем следующие соотношения:

$$\operatorname{sh} u = \frac{y}{r}, \quad r = \sqrt{z^2 + x^2 - y^2}, \quad \operatorname{tg} \phi = \frac{x}{z}.$$

Заметим, что  $r$  является пуассон-центральной функцией для скобки (6) и при вычислениях скобок  $r$  может рассматриваться как константа. Теперь имеем с одной стороны:

$$\{\operatorname{sh} u, \operatorname{tg} \phi\} = \{u, \phi\} \frac{\operatorname{ch} u}{\cos^2 \phi}, \quad (9)$$

а с другой стороны

$$\{\operatorname{sh} u, \operatorname{tg} \phi\} = \left\{ \frac{y}{r}, \frac{x}{z} \right\} = \frac{1}{r} \left( \frac{1}{z} \{y, x\} - \frac{x}{z^2} \{y, z\} \right) = \frac{1}{r} \left( 2 + 2 \frac{x^2}{z^2} \right).$$

Подставив сюда  $x$  и  $z$  в терминах  $r$ ,  $u$  и  $\phi$  из (8), получаем второе выражение для скобки

$$\{\operatorname{sh} u, \operatorname{tg} \phi\} = \frac{2}{r \cos^2 \phi}.$$

Сравнивая с выражением (9), получаем окончательный ответ

$$\{u, \phi\} = \frac{2}{r \operatorname{ch} u}.$$

После ограничения на поверхность  $r = R$  получаем невырожденную скобку с Пуассоновым тензором

$$\omega(u, \phi) = \begin{pmatrix} \{u, u\} & \{u, \phi\} \\ \{\phi, u\} & \{\phi, \phi\} \end{pmatrix} = \frac{2}{R \operatorname{ch} u} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}.$$